

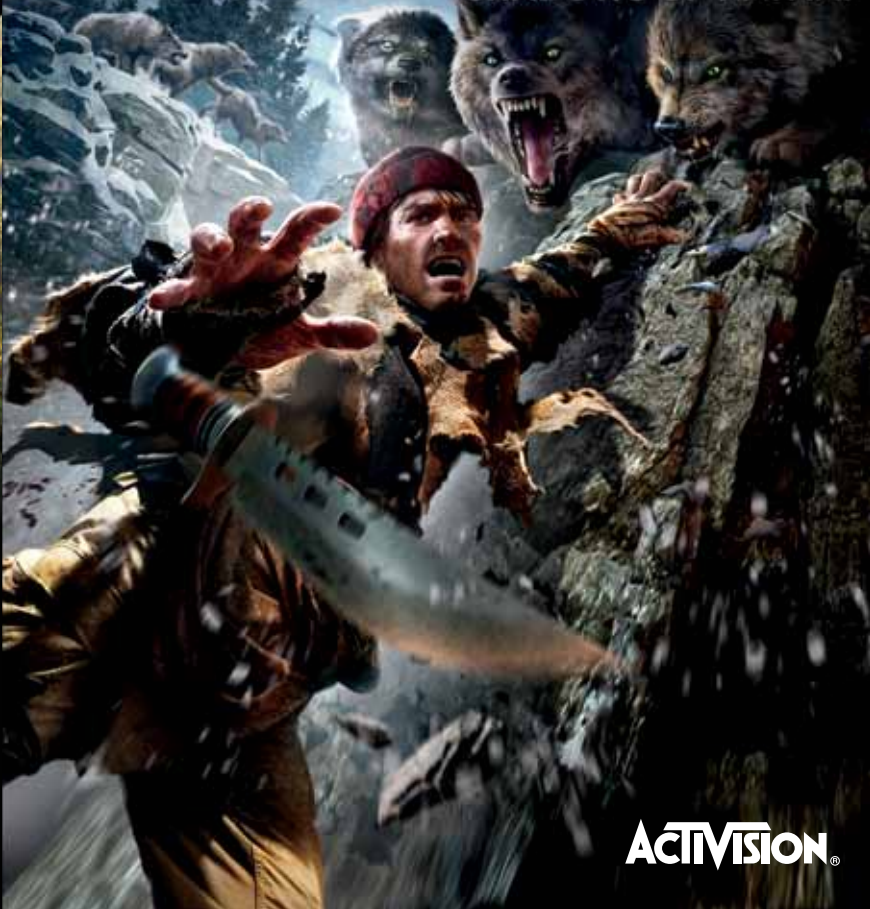


XBOX 360®

Cabela's

SURVIVAL

SHADOWS OF KATMAI



ACTIVISION®



ADVERTENCIA: Antes de empezar a jugar, lea los apartados de información de seguridad y salud de los manuales de la consola Xbox 360® y los accesorios. Guarde todos los manuales para poder consultarlos más adelante. Para conseguir los manuales de la consola y los accesorios, visite a www.xbox.com/support.

Información importante sobre la salud y la seguridad en los videojuegos

Ataques epilépticos fotosensibles

Un porcentaje escaso de personas pueden sufrir un ataque epiléptico fotosensible cuando se exponen a ciertas imágenes visuales, entre las que se incluyen los patrones y las luces parpadeantes que aparecen en los videojuegos. Incluso las personas que no tengan un historial de este tipo de ataques o de epilepsia pueden ser propensas a estos "ataques epilépticos fotosensibles" cuando fijan la vista en un videojuego.

Estos ataques presentan varios síntomas: mareos, visión alterada, tics nerviosos en la cara o en los ojos, temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión o pérdida momentánea del conocimiento. Además, pueden ocasionar la pérdida del conocimiento o incluso convulsiones, que terminen provocando una lesión como consecuencia de una caída o de un golpe con objetos cercanos.

Si sufre cualquiera de estos síntomas, deje de jugar inmediatamente y consulte a un médico. Los padres deben observar a sus hijos mientras juegan y/o asegurarse de que no hayan experimentado los síntomas antes mencionados; los niños y los adolescentes son más susceptibles que los adultos a estos ataques. El riesgo de sufrir un ataque epiléptico fotosensible puede reducirse tomando las siguientes precauciones: siéntese a una distancia considerable de la pantalla; utilice una pantalla más pequeña; juegue en una habitación bien iluminada; no juegue cuando esté somnoliento o cansado.

Si usted o algún miembro de su familia tiene un historial de ataques epilépticos, consulte a su médico antes de jugar.

SURVIVAL

SHADOWS OF KATMAI

ÍNDICE

| | |
|---|-----------|
| CONECTARSE A XBOX LIVE | 13 |
| CONTROLES | 14 |
| EMPEZAR A JUGAR..... | 16 |
| MODO HISTORIA | 17 |
| GALERÍAS DE TIRO | 18 |
| MODO MULTIJUGADOR..... | 19 |
| SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE..... | 20 |
| CONTRATO DE LICENCIA DE PRODUCTO | 21 |

Xbox LIVE

Xbox LIVE® es tu conexión a más juegos, más entretenimiento, más diversión. Para obtener más información, visita www.xbox.com/live.

Conectando

Antes de poder utilizar Xbox LIVE, debe conectar su consola Xbox 360 a Internet mediante una conexión de alta velocidad y registrarse en el servicio de Xbox LIVE. Para comprobar si Xbox LIVE se encuentra disponible en su territorio y para obtener información sobre cómo conectarse a Xbox LIVE, visite www.xbox.com/live/countries.

Control Parental

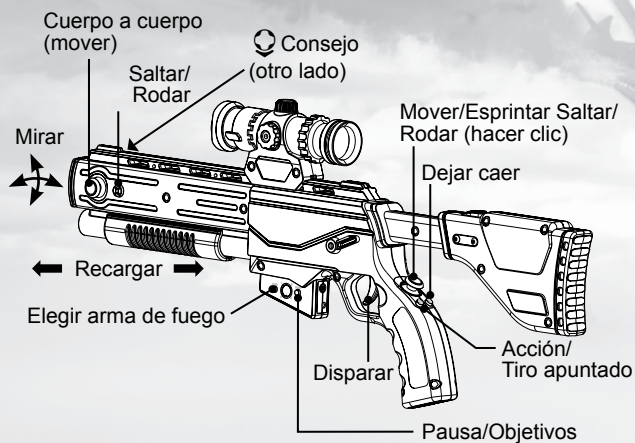
Esta herramienta de fácil uso permite a los padres y cuidadores decidir a qué juegos pueden jugar los más pequeños de acuerdo con la clasificación del contenido del juego. Los padres pueden restringir el acceso a contenido para adultos. Decida con quién y cómo interactúa su familia en Internet con el servicio Xbox LIVE y establezca un límite de horas de juego. Para más información, visite www.xbox.com/familysettings.



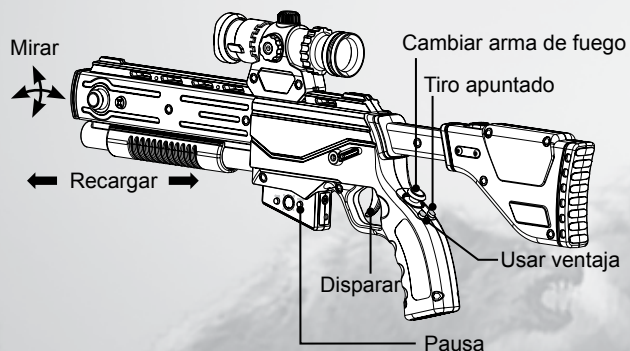
CONTROLES

MANDO TOP SHOT ELITE

Modo Historia



Galerías de tiro



MANDO XBOX 360

Modo Historia



Galerías de tiro





USAR EL MANDO TOP SHOT ELITE

El mando Top Shot Elite se ha diseñado para mejorar tu modo de juego. Para una mejor experiencia, juega a una distancia de 1,8-2,5 m del televisor. La información que aparece a continuación te ayudará a responder a otras dudas que puedas tener.

Configuración: lee la Guía de inicio rápido que se incluye en la caja.

Barra sensora: enciende la barra sensora. Asegúrate de que la parte delantera mira hacia ti (la parte trasera está marcada). Coloca la barra sensora encima o debajo del televisor y sigue el tutorial de calibración del juego. Se puede acceder al tutorial cuando creas una nueva aventura o al seleccionar "Mi aventura" en el menú principal y después "Calibrar mando". Puedes ajustar el tiempo que la barra sensora estará encendida con el botón que hay en la parte trasera.

Calibración: sigue las instrucciones del juego que se indican aquí o visita activisionhunts.com y consulta los videos de la sección de novedades, donde encontrarás guías para el mando Top Shot Elite.

EMPEZAR A JUGAR EL PRINCIPIO DE TU VIAJE

La primera vez que juegues a Cabela's® Survival Shadows of Katmai™, selecciona un nivel de dificultad y guarda tu perfil.

Nivel de dificultad: con cada aumento del nivel de dificultad, el nivel de amenaza se vuelve más peligroso. Juega en un nivel de dificultad más alto para conseguir una mayor recompensa al final.

MENÚ PRINCIPAL

Tienes tres opciones en el menú principal.

Historia: decide si quieres comenzar o continuar una aventura de supervivencia.

Galerías de tiro: elige entre diferentes modos de desafío y ubicaciones.

Mi aventura: esta zona te permite configurar opciones del juego, gestionar tu aventura y cambiar el nivel de dificultad.

MODO HISTORIA

Eres Logan James, un piloto especializado en zonas inhóspitas que sufre un accidente aéreo en las remotas tierras de Alaska. Tendrás que luchar contra la dureza del entorno, y además te enfrentarás a fieros depredadores, cruzarás precipicios helados y atravesarás cuevas desconocidas. Por si el clima adverso y las fieras no fueran suficiente, también deberás completar una misteriosa misión. La única duda es: ¿lograrás sobrevivir?



PANTALLA DEL MODO HISTORIA

- Objetivo:** te guía hacia tu siguiente tarea.
- Retícula:** usa esta mira para apuntar.
- Círculo de tiro apuntado:** situado en la retícula. Muestra la cantidad de tiros apuntados disponibles.
- Marcadores de punto de control:** indican tu progreso.
- Registro de objetivos:** guarda tus objetivos.
- Objetos ocultos:** busca estos iconos flotantes.
- Indicador de salud:** la cantidad de vida que te queda.
- Puntuación:** tus puntos totales.
- Arma de fuego:** icono que muestra el arma equipada.
- Munición total:** este número indica la munición que te queda.
- Rondas:** las rondas que quedan en el arma equipada.



JUGAR EN MODO HISTORIA

Elementos de juego

Mirar, moverse y disparar: apunta al lugar donde quieras mirar y dispara moviendo la retícula de la pantalla. Solo se puede disparar cuando Logan tenga el arma fuera.

Tiro apuntado: cuando te ataquen, usa esta habilidad para ralentizar el tiempo y apuntar a las zonas vitales del animal. Cuentas con cuatro tiros apuntados. Cuando los uses, volverás a recuperarlos con el tiempo.

Cuerpo a cuerpo: úsalo para defenderte de ataques de depredadores y conseguir tiempo.

Esquivar: evita los ataques de depredadores apartándote de ellos.

Elegir arma de fuego: cada arma de fuego cuenta con habilidades distintas. Abre el menú Elegir arma de fuego para cambiar de arma.

Escalar: busca salientes y otros lugares donde agarrarte para escalar precipicios y estructuras.

Saltar: pasa por encima de enormes huecos saltando por terrenos traicioneros.

Piolet y lanzagarrfos: impúlsate por encima de los huecos que sean demasiado grandes para saltar gracias a estos utensilios recuperados.

Trineo de perros: muévete a izquierda y derecha para evitar obstáculos y seguir con vida.

Togo: tu fiel perro te indicará cuál es la dirección correcta. También puede rastrear animales para cazar y ayudarte en combates.

Hogueras: enciende fuego para guardar tu progreso; recuperarás salud y tiros apuntados.

Objetos ocultos: busca objetos ocultos, como páginas de diarios o pedazos de mapa (cada pedazo de mapa desbloquea una galería de tiro).

GALERÍAS DE TIRO

Dispara a grandes animales y depredadores con tu fusil. Cambia a la escopeta para matar pájaros y aves. Si disparas a determinados animales, aparecerán ventajas a las que debes disparar para conseguir potenciadores al activarlas. Fíjate en las bifurcaciones del camino: podrás disparar a una flecha especial para elegir hacia dónde quieres ir a continuación.

Opciones de las galerías de tiro

Supervivencia: no hay ayuda que valga. Defiéndete ante innumerables ataques de depredadores y sobrevive todo el tiempo que puedas.

Viaje: el rastro de la caza es parte del juego. Acaba con todos tus objetivos para conseguir más puntos.

Desenfundado rápido: evita los ataques de los depredadores y sigue consiguiendo puntos para ganar mejoras en las armas.

Desafíos: juega en cualquier galería de tiro para un jugador y crea un desafío con tus mejores estadísticas. ¡A ver si tus amigos pueden superarlo!



PANTALLA DE LA GALERÍA DE TIRO

- 1. Contador de tiempo:** el tiempo que queda o cuánto se ha jugado (depende del modo).
- 2. Indicador de salud:** la cantidad de vida que te queda.
- 3. Reticula:** usa esta mira para apuntar.
- 4. Icono de ventaja:** (A) La ventaja siguiente y (B) la ventaja activa.
- 5. Puntuación:** tus puntos totales.
- 6. Arma de fuego:** muestra el arma equipada.
- 7. Rondas:** las rondas que quedan en el arma equipada.
- 8. Número de vuelta:** número de veces que has completado un circuito.
- 9. Jugadores:** en modo multijugador simultáneo, cada jugador cuenta con su propia puntuación y HUD.

MODO MULTIJUGADOR

Juega en las emocionantes galerías de tiro de supervivencia de forma cooperativa donde tus amigos y tú compartiréis un indicador de salud y os enfrentaréis a oleadas de peligrosos depredadores.



SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE

<http://activision-es.custhelp.com>

La sección de Atención al cliente de nuestro sitio web contiene información reciente sobre el producto, incluidos enlaces de actualizaciones que pueden descargarse de forma gratuita. Actualizamos a diario las páginas de este servicio, así que consúltalas antes de ponerte en contacto con nosotros. Entra en la sección Respuestas y selecciona una plataforma y un juego para ver una lista con las preguntas más frecuentes. Si no encuentras lo que buscas, intenta utilizar una palabra clave.

Servicio por correo y teléfono

Consulta la web para obtener la información actualizada y los horarios de atención para tu país e idioma. Sólo se ofrece servicio técnico. No podemos facilitarte pistas, códigos ni trucos.

Nota: Te rogamos que no devuelvas ningún juego a Activision sin haber contactado antes con el servicio de Atención al Cliente. Nuestra política establece que las devoluciones de juegos y los reembolsos económicos deben realizarse en primera instancia a través de la tienda (física o en línea) en la que se adquirió el producto.

Ayuda en línea y

Correo electrónico:

<http://activision-es.custhelp.com>

Teléfono:

Horario:

91 182 9403 (tarifa local)

De lunes a viernes de 10.00 a 20.00

Sábados de 12.00 a 18.00



esta garantía no será aplicable y se declarará nula si el defecto ha sido originado por abuso, uso indebido o negligencia. Todas las garantías implícitas prescritas por estatuto se limitan expresamente al período de 6 (seis) meses descrito anteriormente.

A EXCEPCIÓN DE LAS INDICACIONES ANTERIORES Y EN TODA MEDIDA QUE PERMITA LEY, ESTA GARANTÍA SUSTITUYE A CUALQUIER OTRA GARANTÍA, REPRESENTACIÓN, ESTIPULACIONES U OBLIGACIONES, YA SEAN ORALES O ESCRITAS, EXPRESAS O IMPLÍCITAS, ENTRE LAS QUE SE INCLUYE CUALQUIER GARANTÍA DE CALIDAD SATISFACTORIA. ASIMISMO, ACTIVISION NO SE VERÁ VINCULADA NI OBLIGADA POR CUALQUIER OTRA GARANTÍA, REPRESENTACIÓN, ESTIPULACIÓN, OBLIGACIÓN O RECLAMACIÓN DE CUALQUIER TIPO.

Al devolver el (Programa) soporte de grabación defectuoso para que sea sustituido, remita los discos del producto original sólo en un envoltorio protector e incluya:

1. una fotocopia del recibo de compra con fecha;
2. su nombre y remite, mecanografiado o en letras de imprenta;
3. una breve nota en la que describa el defecto, el o los problemas que experimentó y el sistema en el que ejecutó el producto;
4. si devuelve el producto una vez vencido el período de garantía de 6 (seis) meses, pero antes de que transcurra un año a partir de la fecha de compra, incluya un cheque o un giro postal por valor de 12 libras esterlinas por cada CD o disquete que haya que sustituir.

NOTA: Se recomienda el envío por correo certificado.

En Europa, envíelo a:

WARRANTY REPLACEMENTS

ACTIVISION (UK) Ltd., 3 Roundwood Avenue, Stockley Park, Uxbridge UB11 1AF, Reino Unido.

Sustitución de discos: +44 (0)870 241 2148

LIMITACIÓN SOBRE DAÑOS: BAJO NINGUNA CIRCUNSTANCIA ACTIVISION SERÁ RESPONSABLE DE CUALQUIER DAÑO ESPECIAL, INCIDENTE O CONSECUENTE QUE RESULTE DE LA POSESIÓN, EL USO O EL MAL FUNCIONAMIENTO DE ESTE PRODUCTO, INCLUYENDO DAÑO A LA PROPIEDAD, A LA BUENA FE, FALLAS, O DESPERFECTOS DEL SISTEMA Y DE ACUERDO CON LAS DISPOSICIONES DE LA LEY, LESIONES PERSONALES, INCLUSO EN EL CASO DE QUE SE HUBIERA INFORMADO A ACTIVISION ACERCA DE LA POSIBILIDAD DE DICHOS DAÑOS. LA RESPONSABILIDAD DE ACTIVISION NO EXCEDERÁ EL PRECIO PAGADO POR LA LICENCIA PARA EL USO DEL MISMO. CIERTO ESTADOS / PAÍSES NO PERMITEN LIMITACIONES EN LA DURACIÓN DE LA GARANTÍA NI / O EXCLUSIONES O LIMITACIONES A LOS DAÑOS CONSECUENTES O INCIDENTES, POR LO CUAL LAS LIMITACIONES Y / O EXCLUSIONES ANTERIORES PUEDEN NO CORRESPONDERLE ESTA GARANTÍA OTORGA DERECHOS LEGALES ESPECÍFICOS Y USTED PUEDE TENER OTROS DERECHOS QUE VARIAN DE JURISDICCIÓN EN JURISDICCIÓN.

TERMINACIÓN. Sin afectar ningún otro derecho de Activision, este Acuerdo se terminará automáticamente si usted no cumple con sus términos y condiciones. En tal caso, debe destruir las copias del Producto y todos sus componentes.

REQUERIMIENTO JUDICIAL. Como Activision se vería dañado en forma irreparable si los términos de este Acuerdo no se hicieran cumplir, usted presta su consentimiento a que Activision podrá, sin que medie ningún otro recurso, seguridad o prueba de daños, iniciar las acciones necesarias que se desprendan del incumplimiento de este Acuerdo, además de cualquier otro recurso que Activision pueda tener, de acuerdo con las leyes aplicables.

COMPENSACIÓN. Usted se compromete a indemnizar, defender y librar de toda responsabilidad, daños y expensas que puedan surgir en forma directa o indirecta de sus actos u omisiones respecto del uso de este Producto de acuerdo con los términos de este Acuerdo a Activision, sus afiliados, contratistas, funcionarios, directores y empleados.

MISCELÁNEOS. Este Acuerdo representa el acuerdo completo respecto de esta licencia y tiene preponderancia sobre todos los acuerdos y representaciones anteriores. Sólo puede ser enmendado por escrito con el consentimiento de ambas partes. Si alguna de las disposiciones de este Acuerdo no puede hacerse cumplir por cualquier motivo, dicha disposición se modificará únicamente lo suficiente como para poder hacerse cumplir, sin afectar de modo alguno las restantes.

Este Acuerdo se rige por las leyes del Estado de California y dichas leyes se aplican a los acuerdos realizados entre los residentes de California, ejecutados y a ejecutarse dentro del territorio de California, excepto cuando las leyes federales contemplen determinación en contrario. Presta su consentimiento a la exclusiva jurisdicción de las cortes del estado y federales de Los Ángeles, California.



ADESE

La **Asociación de Distribuidores y Editores de Software de Entretenimiento** le agradece que haya comprado software original y le **INFORMA**:

- ❶ La copia de software es un delito establecido en los artículos 270 y siguientes del Código Penal.
- ❷ La realización de copias de software dará lugar a las responsabilidades legales que establece dicho código, incluidas penas de cárcel.
- ❸ La utilización de copias ilegales de software puede causar graves daños a su consola e infección por virus y pérdida irreversible de información en su ordenador.
- ❹ La **Federación Anti Piratería (FAP)**, organización con estructura en toda España, dirige sus esfuerzos en la lucha contra la copia de software.
- ❺ Si usted tiene conocimiento de cualquier actividad que pudiera ser ilegal no dude en ponerse en contacto con la **FAP** en el teléfono **91 522 4645** ó a través de correo electrónico en la siguiente dirección abog0042@tsa.es

FAP
cine.video.tv